

Università degli Studi di Salerno

*Corso di Basi di Dati e Sistemi Informativi su Rete*

*Anno accademico 2013/2014*

Requirement Analysis Document

Versione<1.0>

***“Who Are You?”***

*Partecipanti:*

Fabbrocino Silvia 0512101326

Pennacchio Maddalena 0512101242

02/04/2014

Università degli Studi di Salerno

Corso di Basi di Dati e Sistemi Informativi su Rete

**Revision History:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 02/04/2012 |  | Stesura dell’introduzione e mockups iniziali |  |
| 03/04/2014 |  | Creazione dei mockups |  |
| 04/04/2014 |  | Ultimazione dei mockups, stesura iniziale dei Requisiti Funzionali |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indice degli argomenti

[**1. Introduzione** 3](#_Toc384410039)

[**2. Requisiti funzionali** 4](#_Toc384410040)

[ **RF1 - Servizio di Autenticazione** 4](#_Toc384410041)

[ **RF2 - Servizio di Gestione Account** 4](#_Toc384410042)

[**3. Requisiti non funzionali** 5](#_Toc384410043)

[**4. Modelli del sistema** 5](#_Toc384410044)

[**4.1 Attori** 5](#_Toc384410045)

[**4.2 Modello dei casi d'uso** 5](#_Toc384410046)

[**4.3 Diagramma delle Classi** 5](#_Toc384410047)

[**4.4 Diagrammi di sequenza** 5](#_Toc384410048)

[**5. Diagramma Navigazionale e Mocks up delle interfacce** 5](#_Toc384410049)

# **1. Introduzione**

L’applicazione “Who Are You?” nasce come risposta all’esigenza degli utenti di rendere più immediata la ricerca in tempo reale della persona da loro “avvistata”.   
Data la sempre maggiore diffusione di smartphone, “Who Are You?” potrà raggiungere successo nel mercato rivolto a tutte le persone che sono in cerca dell’anima gemella o di una semplice amicizia, e desiderano trovare il modo per un primo approccio facile e veloce.

L’idea di fondo di tale applicazione prende spunto dalla nuova moda diffusa da circa due anni in Europa e negli altri paesi e arrivata recentemente in Italiaè **Spotted** (“Adocchiato”). Tramite pagine di Facebook create appositamente, gli utenti, in totale anonimato, possono esprimere apprezzamenti o qualsiasi altro pensiero circa le persone della stessa scuola, università o luogo frequentato.

Tra le varie applicazioni esistenti, quella che più si avvicina alla nostra idea di applicazione è “WeChat”, strumento di comunicazione per cellulari che supporta l'invio di messaggi vocali e di testo, video e foto. È possibile creare chat di gruppo o trovare nuovi amici nelle vicinanze con cui chattare.   
Utilizzando “WeChat” abbiamo riscontrato personalmente dei problemi: la ricerca degli utenti nelle vicinanze e la loro posizione è molto spesso casuale e poco attendibile.

Inoltre, è un’applicazione utile per chi vuole conoscere persone in tutto il mondo, nessuna in particolare, ed è proprio quest’ultimo il punto di forza di “Who Are You?”: dare la possibilità a chi lo utilizza di cercare la persona che lo ha colpito.

Dunque, l’applicazione “Who Are You?” nasce partendo dall’idea di Spotted e cercando di dare una versione diversa del punto di vista di “WeChat”.

*Se hai "avvistato" qualcuno intorno a te, ma non hai trovato il modo per approcciare, “Who Are You?” è l’applicazione che ti permette di ritrovare quella persona e iniziare a chattare con lei. A tal fine, potrai o lasciare un messaggio di avvistamento, che potrà essere letto da tutti gli utenti intorno a te (e magari anche dalla persona che ha suscitato il tuo interesse), oppure cercarla direttamente consultando un elenco delle persone che si trovano nelle vicinanze.*

# **2. Requisiti funzionali**

In questa sezione vengono specificate le tipologie di servizi che “Who Are You?” deve fornire per soddisfare i bisogni degli utenti.

### **RF1 - Servizio di Autenticazione**

Questa funzionalità di “Who Are You?” permette all’utente di essere riconosciuto dall’applicazione e di effettuare le seguenti operazioni:

* **RF1.1 - Login:** consente ad un utente registrato al sistema di autenticarsi e svolgere le operazioni desiderate. Esegue un'autenticazione specificando:
  + identificativo univoco (stringa alfanumerica di min 6 caratteri, max 10 caratteri)
  + password (stringa alfanumerica di min 6 caratteri, max 10 caratteri).
* **RF1.2 - Logout:** consente all'utente di uscire dal sistema.

### **RF2 - Servizio di Gestione Account**

Questa funzionalità di “Who Are You?” fornisce le seguenti operazioni per la gestione da parte dell’utente del proprio account.

* **RF2.1 Creazione di un account:** consente all’utente di registrarsi al sistema creando un nuovo account specificando i seguenti campi obbligatori:
* identificativo univoco (stringa alfanumerica di min 6 caratteri, max 10 caratteri);
* nickname (stringa alfanumerica di min 6 caratteri, max 10 caratteri);
* password (stringa alfanumerica di min 6 caratteri, max 10 caratteri);
* sesso (M/F);
* dataNascita (stringa numerica nel formato aaaa/mm/gg);
* città (stringa di caratteri alfabetici di min 3 caratteri, max 20 caratteri);
* numeroTelefono (stringa numerica di max 12 caratteri);
* e-mail (stringa alfanumerica di min 10 caratteri, max 30 caratteri);
* foto profilo (immagine).
* **RF2.3 Visualizzazione di un account:** consente all’utente di visualizzare i dettagli del proprio account.
* **RF2.4 Modifica di un account:** consente all’utente di modificare i dettagli del proprio account.
* **RF2.5 Eliminazione di un account:** consente all’utente di eliminare il proprio account.

# **3. Requisiti non funzionali**

# **4. Modelli del sistema**

## **4.1 Attori**

## **4.2 Modello dei casi d'uso**

## **4.3 Diagramma delle Classi**

## **4.4 Diagrammi di sequenza**

# **5. Diagramma Navigazionale e Mocks up delle interfacce**

Di seguito sono riportate le schermate ideate per l’applicazione “Who Are You?”.



